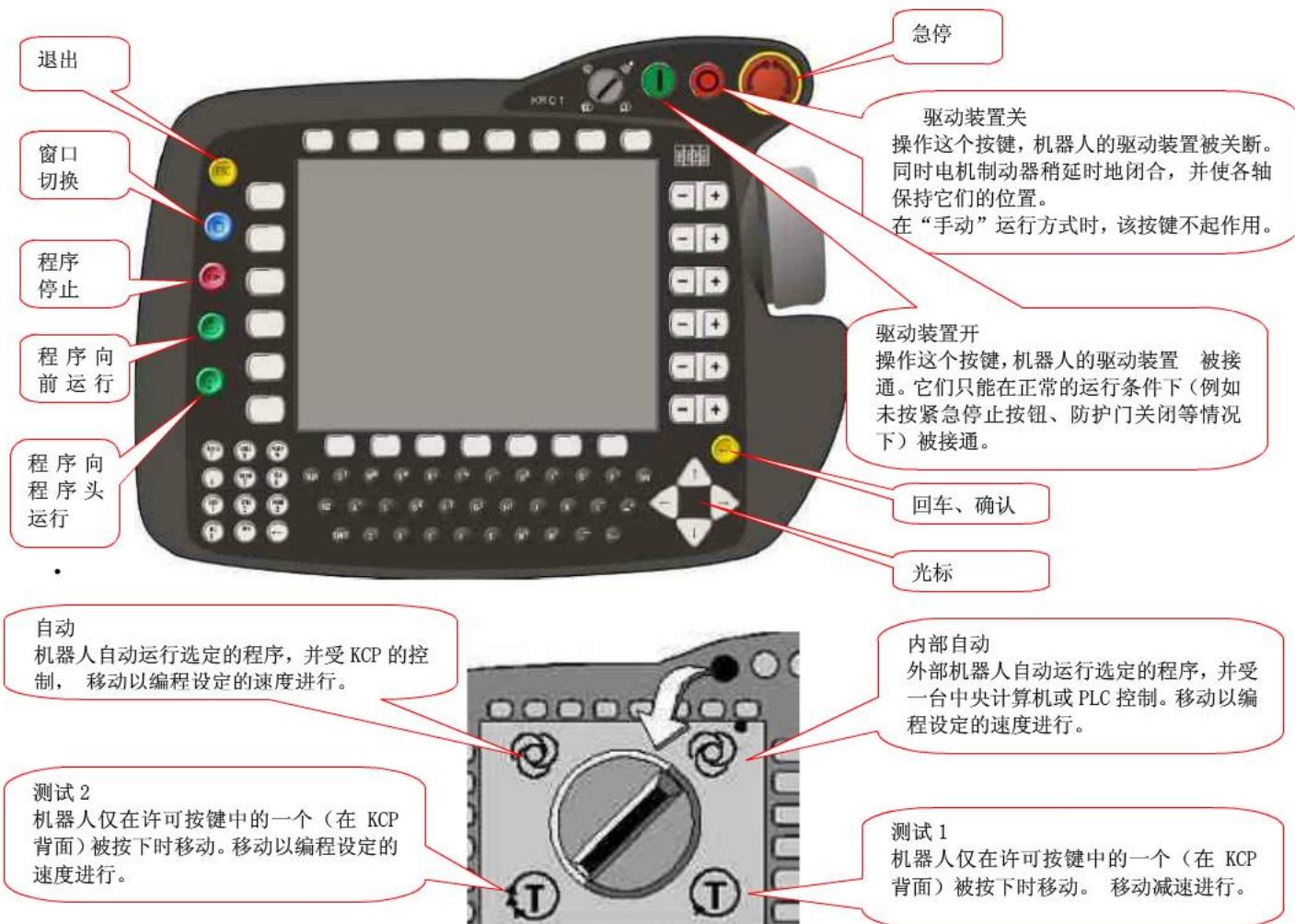
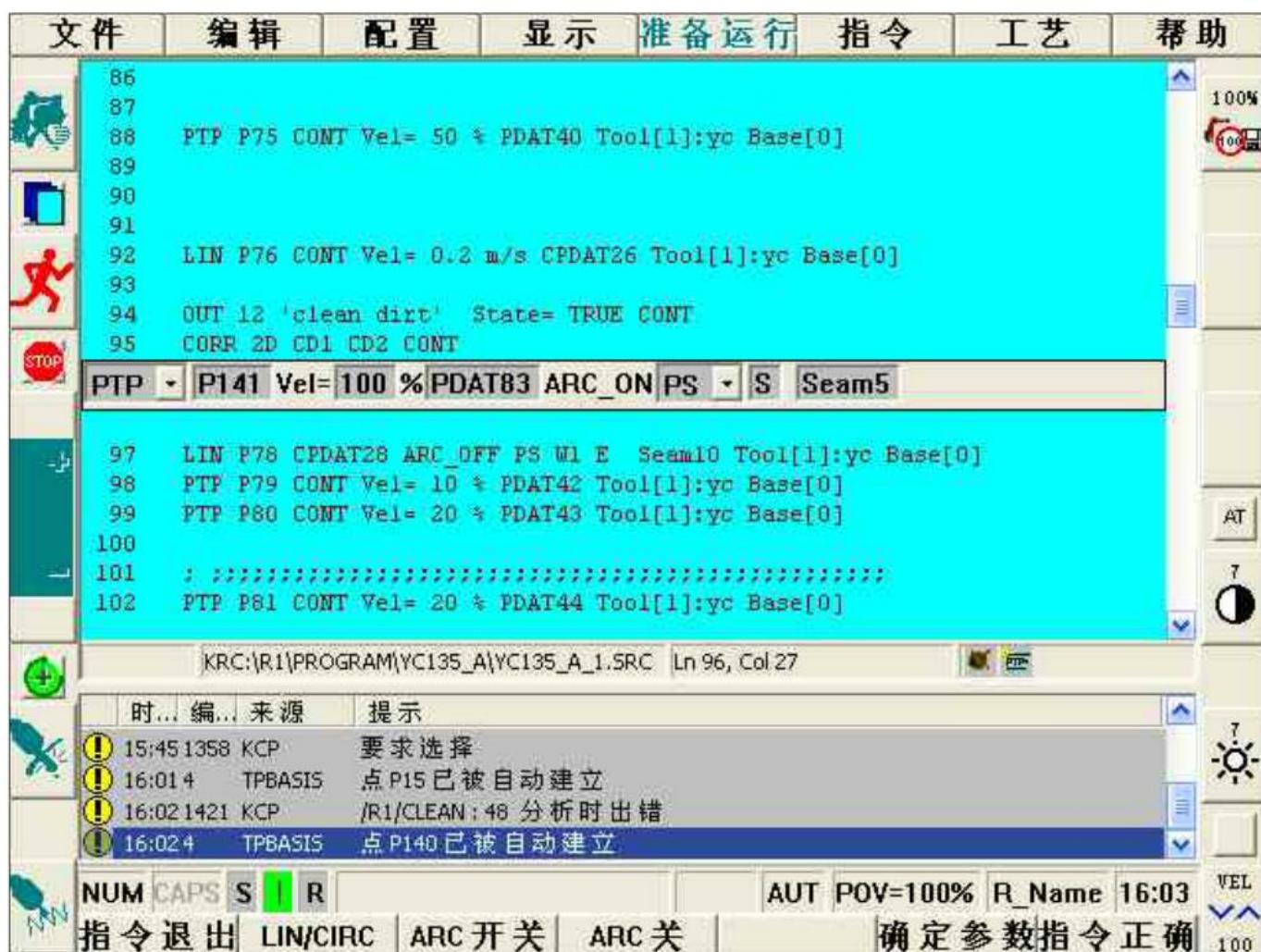


- 10) 手动最快速度可达 250mm/s，在 T2 模式下可以达到程序全速。T1 可用于对程序的初步低速测试，T2 可用于对程序全速测试，可以检测超载或特殊点的加速度。





- 图形用户界面 (GUI)
- 设置亮度和对比度

为了使图形用户界面更清楚明亮，亮度和对比度的液晶显示都可以调整。

在变换亮度和对比度时，首先要必须关闭点动功能。
“点动模式”状态键安装在显示屏的左上方。

亮度和对比度设置在显示屏的右手侧。
按相应的+/-状态键，它们的各自值可以从0到15之间进行变换。



使用手轮移动机器人 概述



如果用“运行方式”状态键选择了手轮作为机器人的操作元件，则可以同时使机器人3轴或6轴联动。手轮此时有一个坐标系它在所有的参照坐标系统中保持不变。



如果你绕X轴旋转手轮，将使刀具中心点同样绕所设定的参照坐标系统的X轴旋转。这同样适用于Y轴或Z轴。

如果你沿着正X轴的方向把手轮朝自己拉，那么参照坐标系统中的机器人转轴也将同样沿正X轴方向移动。这同样适用于Y轴或Z轴。



为了进行手动运行，必须首先按住许按可键（在KCP背面）中的一个，然后操作手轮。如果许可按键或手轮在运行中被送开，机器人就立即停止动作。

对于在笛卡尔坐标系中移动机器人，也可以使用“鼠标定位”功能。

某些应用场合，机器人没有必要同时沿着6根轴移动，例如精确定位或者刀具校准。因此，有“自由度”和“主导轴”这两个辅助手段可用与减少转轴。

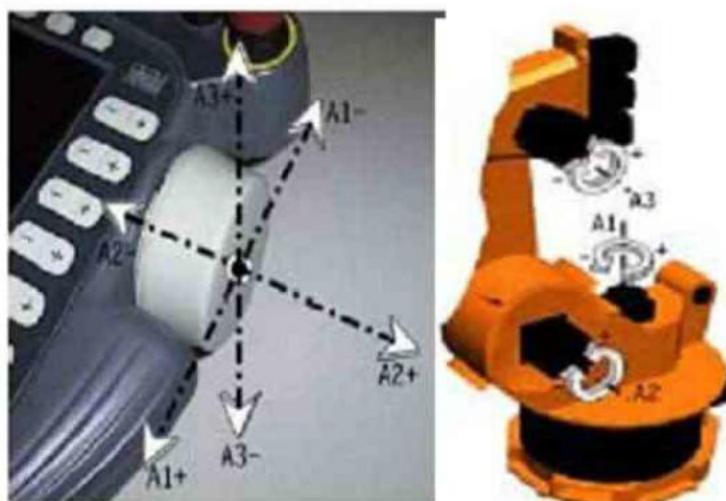


这时手轮的功能限于移动基轴**A1**、**A2**和**A3**。只有拉拔或者掀按手轮，如下图所示，机器人才移动。至于机器人在此过程中如何移动，则与设定的参照坐标系相关。旋转手轮对机器人不起作用。

XYZ

与轴相关的参照坐标系统

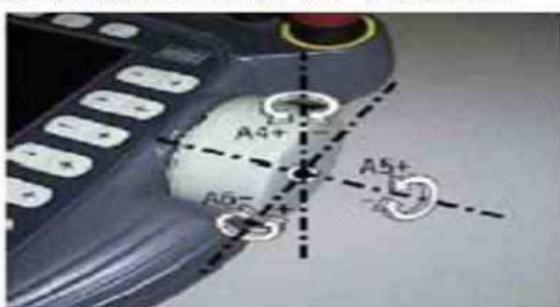
因此，在手轮上做围绕它的坐标轴的旋转动作对机器人不发生影响。如果选择了一个笛卡尔（直角）坐标系，则只能平移地沿X、Y和Z坐标轴运行机器人。这时大多是多个轴同步动作。如果相反地选择了与轴相关的坐标系统，则只能直接运行机器人转轴**A1**、**A2**及**A3**。



手轴的移动

这时功能限于移动手轴。只有旋转手轮才能引发相应的机器人动作。只有拉拔手轮，如下图所示，机器人才移动。这里移动的方式也和所设定的机器人的参照坐标系有关。拉和掀按手轮对机器人不起作用。

在笛卡尔坐标系中只能旋转地围绕X、Y和Z坐标轴运行机器人。这里多个轴同样可以同时动作。如果相反地选择了与轴相关的坐标系统，则只能直接运行机器人转轴**A4**、**A5**及**A6**。与轴相关的参照坐标系：



基轴的移动

在这个设置状态下可以同时运行机器人的全部 6 根轴。在设定为直角坐标系时，沿着它的 X、Y 或 Z 轴掀按或拉手轮可以使机器人沿着所设定的参照坐标系的 X、Y 或 Z 轴相应地移动。围绕它的 X、Y 或 Z 轴旋转手轮可以使刀具中心点同样地围绕 X、Y 或 Z 轴作相应的旋转。



假如你设定了与轴相关的坐标系时，可以有目的地运行机器人转轴 A1 至 A6。沿着手轮的 X、Y 及 Z 坐标轴掀按或拉（平移地移动）手轮可以引发机器人转轴 A1、A2 及 A3 的动作。相反地，如果围绕 X、Y 及 Z 坐标轴旋转手轮，则可以使手轴（机器人转轴 A4、A5 及 A6）动作。

与轴相关的参照坐标系统：

使用这里所提到的设置状态虽然可以把自由度的数量从 6 降到 3，但是没有可能只用手轮移动一根轴。

为了在需要时，确实能够只用一根轴进行作业，可以规定一根所谓的“主导轴”。



基础编程

基础编程界面展示了 KUKA 文档管理器（Navigator）和错误列表。

文件 | 编辑 | 配置 | 显示 | 准备运行 | 指令 | 工艺 | 帮助

筛选 User 内容来自: yc135_A

VWWV-CB6346F06BB (KRC:\)

- R1
 - ini
 - Program
 - yc135_A
 - yc135_F
 - yc230
 - yc860j_0204400
- (ARCHIVE:)

名字	修改	日期
yc135_e_all	0	2009-12-3 13:5...
yc135_a_8	0	2009-12-3 15:1...
yc135_a_7	0	2009-11-25 14:...
yc135_a_3	0	2009-11-25 11:...
yc135_a_2	0	2009-11-25 11:...
yc135_a_13	0	2009-11-25 15:...
yc135_a_1	0	2009-12-1 16:0...

1、第一次在创建机器人程序之前，你应当启动 KUKA 文件管理器“Navigator”。如果你想创建一个新的程序，你必须先创建一个所谓的“选择程序”。如果，另一方面你想修改一个已存在的程序，你仅仅需要在编辑器中选择或双击它。对于浏览器激活，按软键“New”。

7 个对象

时...	编...	来源	提示
15:07 4	TPBASIS	点 P94 已被用户建立	
15:07 1358	KCP	要求选择	
15:07 1358	KCP	要求选择	
15:12 1421	KCP	YC135_A_8:311 分析时出错	

NUM CAPS S R T1 HOV=50% R_Name 15:13

新建 错误列表 打开 数据表 删除

